

## Scharniere\*

Aufgabennummer: B\_503

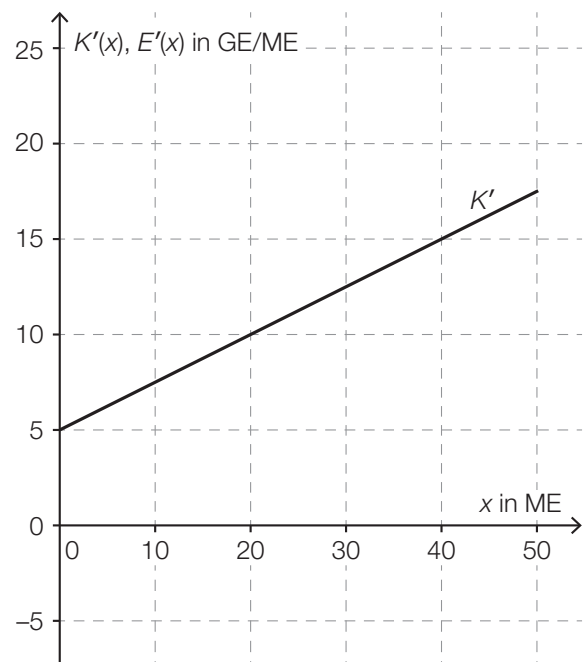
Technologieeinsatz:

möglich

erforderlich

Ein Unternehmen stellt Scharniere her.

- a) In der nebenstehenden Abbildung ist der Graph der linearen Grenzkostenfunktion  $K'$  für die Herstellung von *Clip*-Scharnieren dargestellt.



- 1) Erstellen Sie eine Gleichung der Grenzkostenfunktion  $K'$ .

Die Fixkosten für die Herstellung von *Clip*-Scharnieren betragen 50 GE.

- 2) Erstellen Sie eine Gleichung der zugehörigen Kostenfunktion  $K$ .

Die Grenzerlösfunktion  $E'$  für *Clip*-Scharniere ist gegeben durch:

$$E'(x) = -0,5 \cdot x + 20$$

$x$  ... Absatzmenge in ME

$E'(x)$  ... Grenzerlös bei der Absatzmenge  $x$  in GE/ME

- 3) Zeichnen Sie in der obigen Abbildung den Graphen der Grenzerlösfunktion  $E'$  im Intervall  $[0; 50]$  ein.
- 4) Interpretieren Sie die Nullstelle der Grenzerlösfunktion  $E'$  in Bezug auf den Erlös.

- b) Die Durchschnittskosten für die Herstellung des Scharniers *Modul* lassen sich durch die Durchschnittskostenfunktion  $\bar{K}$  mit  $\bar{K}(x) = \frac{K(x)}{x}$  beschreiben:

$$\bar{K}(x) = 0,25 \cdot x + 3 + \frac{1}{x}$$

$x$  ... Produktionsmenge in ME

$\bar{K}(x)$  ... Durchschnittskosten bei der Produktionsmenge  $x$  in GE/ME

Es werden folgende Rechenschritte ausgeführt:

$$\bar{K}'(x) = 0,25 - \frac{1}{x^2}$$

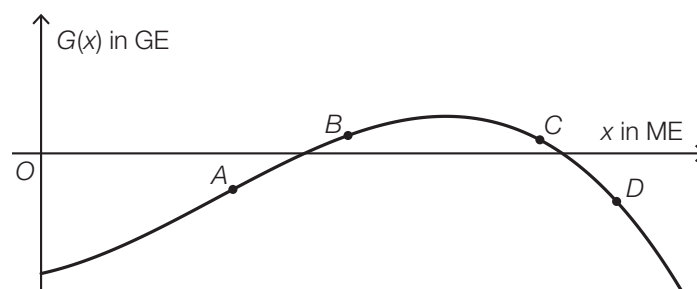
$$0,25 - \frac{1}{x^2} = 0 \Rightarrow x = \pm \sqrt{\frac{1}{0,25}}$$

$$x_1 = 2, \quad (x_2 = -2)$$

- 1) Interpretieren Sie die Lösung  $x_1 = 2$  im gegebenen Sachzusammenhang.
- 2) Zeigen Sie mithilfe der Regel zum Ableiten von Potenzfunktionen, dass man als Ableitung von  $\frac{1}{x}$  den Ausdruck  $-\frac{1}{x^2}$  erhält.

- c) In der unten stehenden Abbildung ist der Graph der Gewinnfunktion  $G$  für das Scharnier *Top* dargestellt.

Auf dem Graphen der Gewinnfunktion  $G$  sind die Punkte  $A$ ,  $B$ ,  $C$  und  $D$  eingezeichnet.



- 1) Ordnen Sie den beiden Aussagen jeweils den zutreffenden Punkt aus A bis D zu. [2 zu 4]

$G(x) > 0$ und $G'(x) > 0$	
$G(x) < 0$ und $G'(x) < 0$	

A	Punkt A
B	Punkt B
C	Punkt C
D	Punkt D

d) Der Gewinn für das Scharnier *Cardo* kann durch die Funktion  $G$  beschrieben werden:

$$G(x) = -0,01 \cdot x^3 + 0,28 \cdot x^2 + 1,75 \cdot x - 50$$

$x$  ... Absatzmenge in ME

$G(x)$  ... Gewinn bei der Absatzmenge  $x$  in GE

- 1) Ermitteln Sie die untere Gewinngrenze.
- 2) Ermitteln Sie den maximalen Gewinn.

## Möglicher Lösungsweg

a1)  $K'(x) = 0,25 \cdot x + 5$

$x$  ... Produktionsmenge in ME

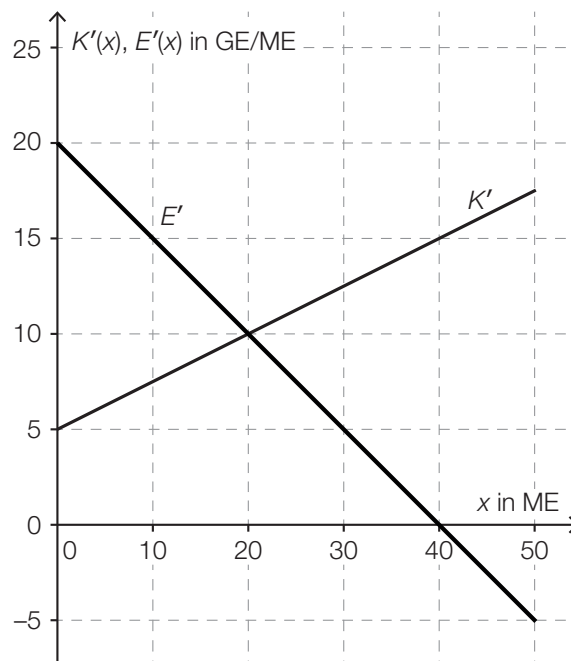
$K'(x)$  ... Grenzkosten bei der Produktionsmenge  $x$  in GE

a2)  $K(x) = \int (0,25 \cdot x + 5) dx = 0,125 \cdot x^2 + 5 \cdot x + C$

$K(0) = 50 \Rightarrow C = 50$

$K(x) = 0,125 \cdot x^2 + 5 \cdot x + 50$

a3)



a4) Die Nullstelle der Grenzerlösfunktion ist diejenige Absatzmenge, bei der der Erlös maximal ist.

b1) Bei dieser Produktionsmenge handelt es sich um das Betriebsoptimum.

oder:

Bei dieser Produktionsmenge sind die Durchschnittskosten minimal.

b2)  $\left(\frac{1}{x}\right)' = (x^{-1})' = (-1) \cdot x^{-2} = -\frac{1}{x^2}$

c1)

$G(x) > 0$ und $G'(x) > 0$	B
$G(x) < 0$ und $G'(x) < 0$	D

A	Punkt A
B	Punkt B
C	Punkt C
D	Punkt D

d1)  $G(x) = 0$  oder  $-0,01 \cdot x^3 + 0,28 \cdot x^2 + 1,75 \cdot x - 50 = 0$

Berechnung mittels Technologieeinsatz:

$$x_1 = 13,48... \quad (x_2 = 27,83...; x_3 = -13,31...)$$

Die untere Gewinnngrenze liegt bei rund 13,5 ME.

d2)  $G'(x) = 0$  oder  $-0,03 \cdot x^2 + 0,56 \cdot x + 1,75 = 0$

Berechnung mittels Technologieeinsatz:

$$x_1 = 21,39... \quad (x_2 = -2,72...)$$

$$G(21,39...) = 17,67...$$

Der maximale Gewinn beträgt rund 17,7 GE.

## Lösungsschlüssel

- a1) 1 × A1: für das richtige Erstellen der Gleichung der Grenzkostenfunktion  
a2) 1 × A2: für das richtige Erstellen der Gleichung der Kostenfunktion  
a3) 1 × A3: für das richtige Einzeichnen des Graphen der Grenzerlösfunktion  
a4) 1 × C: für das richtige Interpretieren der Nullstelle der Grenzerlösfunktion in Bezug auf den Erlös  
b1) 1 × C: für das richtige Interpretieren im gegebenen Sachzusammenhang  
b2) 1 × D: für das richtige Zeigen  
c1) 1 × C: für das richtige Zuordnen  
d1) 1 × B1: für das richtige Ermitteln der unteren Gewinnngrenze  
d2) 1 × B2: für das richtige Ermitteln des maximalen Gewinns